



# Varde Ølgod Hovedkreds

Ribe, juli 1981.

## Nye krocketregler.

### Krocketbane:

Banens længde .....	30,00 m
Banens bredde .....	20,00 m
Buer .....	0,40 m
Midterbue .....	0,18 m
Startpind fra baglinien .....	1,50 m
Afstand fra sidelinie til bue ....	0,60 m
Afstand fra baglinie til sidebue .	8,00 m
Afstand mellem dobbeltbuerne .....	1,10 m
Hjørnepind fra sidelinie og baglinie	1,00 m

1. Der må kun bruges trækugler.

2. Man må selv bestemme, hvilken kølle man vil bruge. Der må ikke skiftes kølle under kampen.
3. Der må kun holdes på køllen med en hånd.
4. De to første buer giver ret til to slag, hvis man tager dem af en gang. Der gives ikke ret til omslag, hvis der skydes ved siden af.
5. Anden bue består af et stk., som giver ret til et slag, og derefter må der krockeres, også dem der ligger bag ved denne bue.
6. Midterbuen består af et stk., som giver ret til to slag.
7. Fjerde bue består af et stk., som giver ret til et slag.
8. Femte bue består af to stk., som giver ret til to slag, såfremt de tages i et slag. Derefter til pinden, som giver ret til et slag, og så er kuglen pindekugle. En pindekugle må ikke krockeres.
9. Som pindekugle har man tre slag og skal ud i fjerde slag. Hvis kuglen ikke kommer ud i fjerde slag, må den krockeres.

10. Sjette bue er den samme som femte bue, men skal passeres modsat og giver ret til to slag, såfremt de tages i et slag.
11. Syvende bue består af et stk., som giver ret til et slag.
12. Ottende bue = midterbuen består af et stk. og giver ret til to slag.
13. Niende bue består af et stk., der giver ret til et slag.
14. Tiende bue er den samme som første bue, men skal passeres modsat og giver ret til to slag.  
Når man er igennem de to sidste buer i et slag, må pinden ikke rammes. Hvis det sker, er kuglen pindekugle og skal begynde igen ved sjette bue næste gang, den har slag, men har ikke ret til at ligge over. Den må ikke lægges bag ved en anden pindekugle, så denne flyttes ved spillerens slag.
15. Hvis en modspillers kugle løber imod en pindekugle, må den ligge to gange igen.

16. Hvis man som pindekuglet kan få sin kugle til at ligge bagved en modspillers kugle og sender den igennem buen sammen med sin egen kugle, må den krockeres.
17. Der kan kun tabes et slag, hvis kuglen løber af banen, eller man rammer en tredje kugle med køllen.
18. Hvis man kun har et slag og kuglen løber ud af banen, må man ikke slå næste gang. Kuglen skal lægges et køllehoved fra sidelinien, hvor den er løbet ud og skal lægges ind på banen, når kuglen har slag, uanset om det er spiller eller modspiller, der har skudt kuglen ud.
19. En kugle er ikke igennem buen, før den er så langt igennem, at spillers kølleskaft kan gå ned imellem kuglen og buens stænger uden at berøre kuglen.
20. Det kan forekomme, at en kugle går igennem buen og ligger bagved en af stængerne. Hvis halvdelen af kuglen er udenfor, er kuglen igennem, uanset om skaftet kan gå ned bagved eller ej.
21. Der må ikke krockeres ud af banen. Såfremt det gøres mister spilleren et slag. Den krockerede kugle må først lægges på banen, når den har slag.

22. Når man ved krockering vil sende den ene kugle væk og holder den anden, må den kugle man holder ved ikke flytte sig over en kugles bredde. Hvis det sker, taber man sidste slag.
23. En kugle er ikke ude, før den er helt fri af strengen.
24. En frispiller har og er altid ramt, uanset om den anden kugle er frispiller eller ej.
25. Tager man sidste bue og bliver frispiller og kuglen rammer i dette slag en anden kugle, skal der krockeres igen.
26. Når to medspillere er blevet frispillere, skal de have hinanden krockerede plus begge modspillere, før de går til pinden.
27. For at undgå en masse tvivl om at ramme pinden, når man bliver frispiller, gælder det kun, når man tager den sidste bue.

28. Hvis man har udkrockeret, og man rammer pinden, er kuglen ude af spillet.
29. Man må ikke sende en modspillers kugle til pinden.
30. En kugle må krockeres, når den ligger i bue.
31. Når en spiller sender en af de andres kugler igennem en bue, mister denne ret til krockering og har kun et slag, uanset om den går igennem enkelt eller dobbelt bue.
32. Hvis en kugle ligger ved pinden og en anden kugle krockerer den, så den løber mod pinden, er den ikke pindekuglet.
33. Der må ikke slås med siden af køllen.
34. Der mistes et slag, hvis man rykker en bue op.